课程主题 《节奏之战》

所属项目：拔河大作战

学生姓名：_____ 日期：_____年_____月____日

1.测一测，将下面正确的描述与图形用线连起来。



判断条件 **程序开始/终止** **输入输出** **具体操作**

2. 画出你为拔河小车设计的程序，并用流程图表示出来。

3. 模拟赛

①、可使用手柄遥控及时改变拔河发力节奏。

②、采用三局两胜制，每轮比赛结束后，双方选手交换比赛场地。

③、将每次胜负情况记录在表中。

场次	胜负情况	
1	☐ 胜利	☐ 失败
2	☐ 胜利	☐ 失败
3	☐ 胜利	☐ 失败

4. 请你评估你在本节课中的收获。

你觉得本节的任务难度如何？ ☐  ☐  ☐ 

你掌握了本节课的知识或技能吗？ ☐  ☐  ☐ 

你对本节课中设计的作品满意吗？ ☐  ☐  ☐ 