# 课程主题 《变量与赋值》

所属项目：吸轮探秘

学生姓名：_____ 日期：_____年_____月____日

1. 在米思齐图形化编程中，创建一个作用域为局部、变量名为 MOVE 、变量类型为整数的变量，并给它赋值为100。

方法一：







方法二：

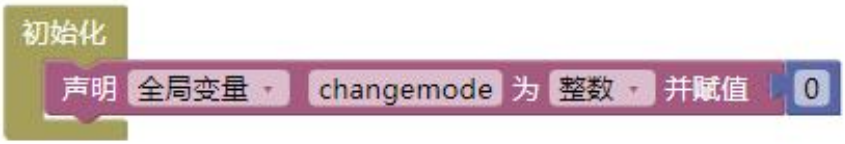



2. 按照要求，设计出两种吸轮式收集结构机器人的控制程序。将流程图画在下面。

**按下功能键 L1 键吸轮旋转，抬起时吸轮停止**

**按下功能键 L1 吸轮一直旋转。按下功能键 L2 吸轮停止**

3. 找出以下程序中的错误并修改。







4. 测试吸轮收集机构机器人的两种操作模式，将结果记录在下表。

| | 模式一 | 模式二 |
|---|---|---|
| **第一次测试** | _____个 | _____个 |
| **第二次测试** | _____个 | _____个 |
| **第三次测试** | _____个 | _____个 |

5. 请你评估你在本节课中的收获。

你觉得本节的任务难度如何？



你掌握了本节课的知识或技能吗？



你对本节课中设计的作品满意吗？

